

SECS／HSMS 通 信 シ ミ ュ レ ー タ (暫 定 版)
(tdISSim)

(Trust Design Simple SECS/HSMS Simulator (Preliminary version))

取 扱 説 明 書

Version 12.121 : 2012.12.12
Version 14.040 : 2014.04.25
Version 15.041 : 2015.04.25
Version 15.050 : 2015.05.08
Version 15.080 : 2015.08.01
Version 15.110 : 2015.11.13
Version 15.111 : 2015.11.27
Version 16.011 : 2016.01.15
Version 16.012 : 2016.02.25

合 同 会 社 ト ラ ス ト デ ザ イ ン

長野県 諏訪市 四賀赤沼 1870-1-B105

Tel:0266-78-7970 E-mail:info@trust-design.co.jp
Fax:0266-78-7971 URL:http://www.trust-design.co.jp

目

次

1. はじめに
2. 操作説明
3. スクリプト言語仕様

1. はじめに

本プログラムは、SEMIスタンダード1メッセージトランスファ（SEMI E4/SECS-1）及び、高速 SECS メッセージ・サービス シングル・セッション・モード（SEMI E37-1/HSMS-SS）に準拠した通信をシミュレートし、通信試験等の役に供するものです。

本プログラムは以下の特徴を持ちます。

- ・ ホスト側、装置側、（パッシブ側、アクティブ側）の両方をサポートします。
- ・ メッセージ送信機能、受信機能、受信メッセージに対する返信機能を有します。
- ・ 返信は、受信メッセージに合致した適切な返信メッセージを自動選択して自動返信することも、返信対象となる複数のメッセージから、ユーザが選択して返信することもできます。
- ・ 独自の（超）簡易言語（超は、言語にではなく、簡易にかかります。）で記述したスクリプト・ファイルを使用して、連続した SECS メッセージ通信を自動運転することができます。
- ・ SECS 通信トレースを指定のファイルに指定の個数、容量で保存することができます。
- ・ SML 形式でのメッセージ定義ファイルを使用し、指定メッセージの送受信を行います。
- ・ 送信メッセージ項目のデータ値を、送信状況に合わせて変更設定することが可能です。
また、大量のデータ値を格納したファイルを用意し、送信メッセージ項目のデータ値として、そのファイル名称を指定することにより、データ値をファイル内容より取得することも可能です。
- ・ 可変長項目を使用することができます。
- ・ 複数レベル、複数個数の不定個数リストを定義することが可能です。
実行時にリスト個数を確定させ、そのリスト内の各項目値を設定することが可能です。
- ・ 本プログラムは、独自の簡易言語を使用して、連続した SECS メッセージ通信を自動運転することができます。この簡易言語は、以下の機構を持ちます。
 - ・ 複数のシナリオ（実行シーケンス）定義
 - ・ 変数（文字列、整数、実数）
 - ・ 変数の演算（四則演算等）
 - ・ IF 文による条件判定
 - ・ ブロック IF 文、GOTO 文による処理分岐
 - ・ WHILE 文による繰り返し処理
 - ・ CALL 文による関数呼び出し
 - ・ EXEC 文による外部プログラムの起動
 - ・ SECS メッセージ送受信
 - ・ 送信メッセージを構成するデータ項目値を送信時に変更設定
 - ・ 受信メッセージからデータ項目値を抜き出して変数に設定
 - ・ その他 ...
- ・ この簡易言語は、通常の SECS 通信をシミュレートする動作としては、一応（十分）使用可能ではありますが、スクリプト記述手法、動作速度等々の面では、残念ながらイマイチです。
現在 C言語 をベースにしたスクリプト言語による実装を計画中です。ご期待ください。
- ・ 本プログラムは、「暫定版」のため、エラー処理、処理速度、ヘルプ機能、日本語処理、簡易言語仕様、操作説明等に関して、手を抜いている部分がありますが、・・・ご容赦ください。
- ・ また、同様の理由により、正しい設定、正しい使用方法でお使いいただく、善意のユーザ様を、ご利用いただく対象として想定しております。一部意地悪な使用方法等には対応していない部分もありますが、ご容赦ください。

- ・ SECS/HSMS による通信システムの開発には、弊社 SECS/HSMS 通信パッケージ (Trust Design Simple SECS Communication Library) (使用ライセンス無料) をご利用ください。詳しくは、弊社ホーム・ページをご覧ください。
- ・ SECS-1、HSMS-SS 相互の通信プロトコルを変換するアプリケーションとして、SECS/HSMS プロトコル変換プログラム (Trust Design Simple SECS/HSMS Protocol Converter) (使用ライセンス無料) をご利用ください。詳しくは、弊社ホーム・ページをご覧ください。
- ・ PLC にて制御する装置を、SECS 通信 I/F で上位システムに接続するためのアプリケーションとして、SECS/PLC 通信接続プログラム (Trust Design Simple SECS/PLC Communication Connection) (使用ライセンス無料) を公開しております。詳しくは、弊社ホーム・ページをご覧ください。
- ・ SECS(HSMS) による通信のモニターには、弊社 ネットワーク通信モニター (Trust Design Simple Network Communication Monitor) (使用ライセンス無料) をご利用ください。詳しくは、弊社ホーム・ページをご覧ください。

2. 操作説明

(0) 準備

本プログラムを起動する前に、必ず以下の2つのファイルを正しく設定し、用意する必要があります。

- ・ SECS/HSMS 通信パラメータ設定ファイル (.ini ファイル)
- ・ SECS/HSMS 通信メッセージ構造定義ファイル (.sml or .csv ファイル)

また、通信の自動運転を行う場合は、通信シーケンスを記述した、以下のファイルを正しい設定で、予め作成しておく必要があります。

- ・ シナリオ実行シーケンス定義スクリプト・ファイル (.ssl ファイル)

.ini、.sml、.csv の各ファイルの設定方法は、弊社「SECS/HSMS 通信パッケージ (Trust Design Simple SECS Communication Library) (TDS)」に付属する「プログラマーズ・マニュアル (TDS.pdf)」の該当する部分 (.ini: 2.1(1)、.sml: A (1)、.csv: A (2)) をご参照ください。

SECS/HSMS 通信パッケージ (Free) は、弊社ホーム・ページ (<http://www.trust-design.co.jp/>) より、ダウンロードできます。

.ssl ファイルの記述方法は、第3章をご参照ください。

なお、本パッケージには .ini、.sml、.ssl のサンプル・ファイルが付属しております。まずは、このサンプル・ファイルを基にして、必要に応じて改訂を行い、ご使用することをお勧めします。

(注 1) SECS/HSMS 通信パラメータ設定ファイル (.ini) の設定は、特に以下の項目にご注意ください。

(詳細は、上述の TDS.pdf 2.1 (1) をご参照ください。)

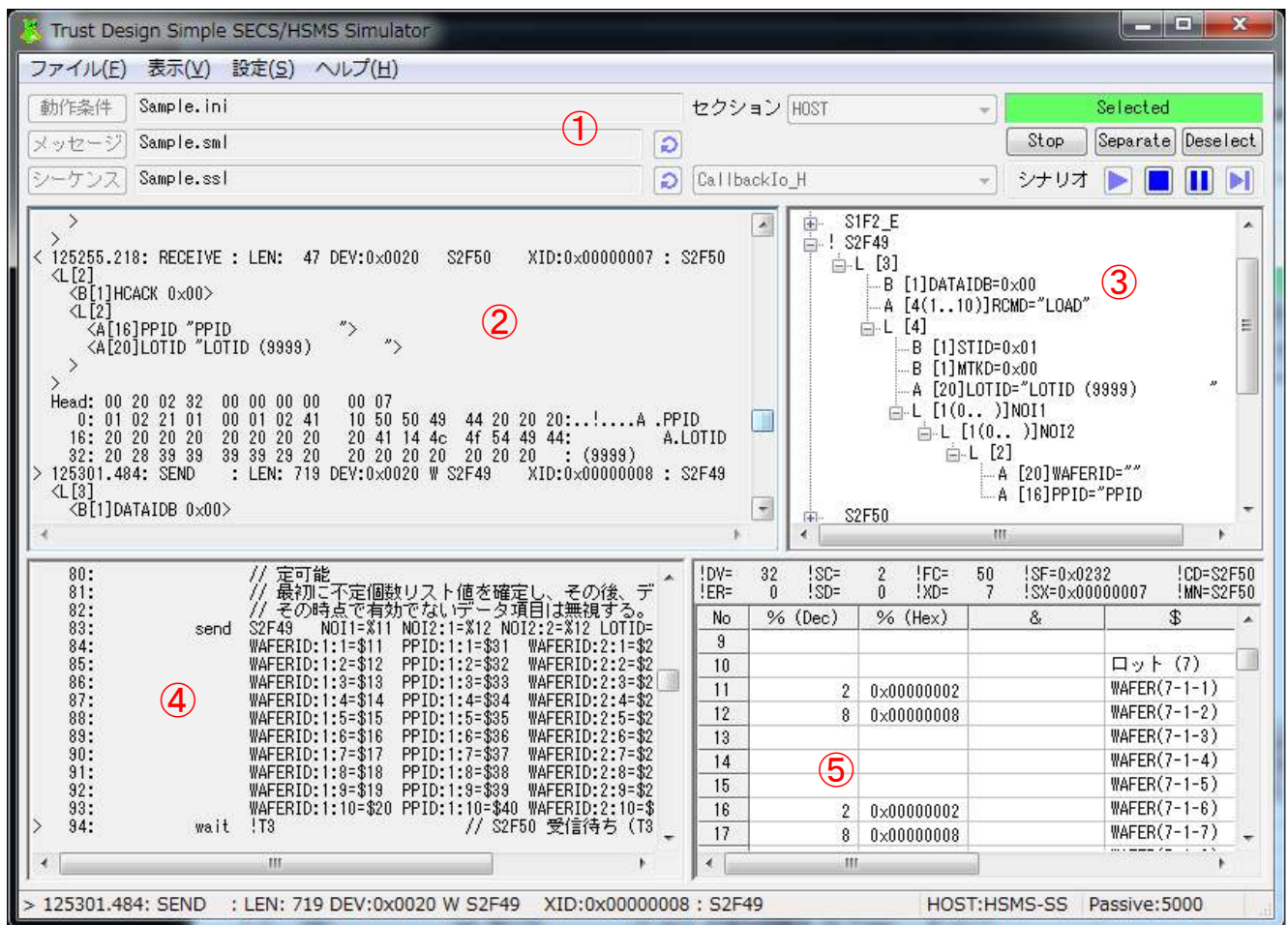
- ・ SECSMODE SECS 通信パラメータ
 - bit#0,1 通信形式 (SECS-1 or HSMS-SS)
 - 4 装置 or ホスト
 - 5 SECS 時 Master or Slave
 - 6 HSMS 時 Active or Passive
- ・ DEVMODE デバイス制御モード
 - bit#0 デバイス I D チェックの有無
 - 1 受信待ち状態でない2次メッセージに対する処理
 - 8-12 ... S9Fx、Reject 自動送信の有無
- ・ DEVID 接続デバイス I D
- ・ XDEV 接続デバイス I D の最大個数
- ・ XMSGSSIZE 最大 SECS メッセージ・バイト長
ある程度余裕を持った数値を指定してください。
- ・ SDEVICE SECS-1 接続時に使用する COM ポート名称 (“COM1” 等)
- ・ HOST HSMS-SS 接続時で Active 接続する場合の接続先ホスト名称 もしくは IP アドレス。
- ・ PORT HSMS-SS 接続に使用する TCP/IP ポート番号
- ・ LINKINT HSMS-SS 接続時のリンクテスト実行間隔
リンクテストを実行する場合は、実行間隔の秒数を指定してください。
- ・ TRCDIR 通信トレース・ファイル格納フォルダ
相対パスを指定する場合、本 .ini ファイルの存在するフォルダが基点になります。通信トレース・ファイルのファイル名称に関しては TDS.pdf 2.1 (3) をご参照ください。
- ・ TRCTTYPE 通信トレースへの通信メッセージ出力形式 (TDS.pdf 2.1(2) (c) 注記参照)
- ・ TRCTOUT 通信トレース出力モード
- ・ TRCTLEVEL 通信トレース出力レベル
SECS-1 接続時、通信制御コードも出力する場合は、6 以上の値を指定してください。HSMS-SS 接続時、リンクテストに関するトレースも出力する場合は、9 or 10 以上の値を指定してください。
- ・ MDMSSG 通信トレース出力に使用するメッセージ定義ファイル (.sml or .csv) を指定してください。
- ・ MDMXITEM データ項目総数の最大個数
- ・ MDMXMSSG 定義するメッセージの最大個数
- ・ MDMXMITEM データ項目総数の最大個数+メッセージ展開時の最大項目数
- ・ MDMXPOOL メッセージ定義 設定データ格納領域サイズ
これらの項目は、ある程度余裕を持った数値を指定してください。

(1) 起動

インストールしたフォルダにある tdlSSim.exe（もしくは tdlSSim.exe へのショートカット）をダブル・クリック等により起動します。

[注意] -----+
| 本プログラムは、ライセンス管理用として、UDP/IP の以下のポートを使用します。また、UDP/Multicast |
| アドレスとして、以下のクラスDアドレスを使用します。ご使用になるコンピュータのファイアウォール等 |
| により、これらをブロックしないよう設定してください。 |
| ・ 36275/udp |
| ・ 239.254.200.75 |
+-----+

(2) 画面操作説明



- ① : 全体操作パネル 動作条件の設定。シミュレーションの起動、停止。通信シナリオの実行等の操作を行います。
- ② : 通信トレース表示 送受信した SECS 通信メッセージのトレース表示を行います。
- ③ : 通信メッセージ編集 ... 指定した「メッセージ定義ファイル」により決定する、送受信対象の SECS 通信メッセージを編集するとともに、送信メッセージを構成するメッセージ項目の編集を行います。
- ④ : 自動実行スクリプト ... 指定した「シーケンス定義ファイル」の内容を表示し、選択したシナリオに対応するスクリプトを確認するとともに、シナリオを自動実行している場合は、実行ステートメントを示します。
- ⑤ : スクリプト変数 自動実行スクリプトが使用する「スクリプト変数」の内容（値）を表示します。また、値の指定（変更）を行います。

＜ 参考 ＞ 一般的な操作手順

1. [動作条件]ボタンにより、SECS/HSMS 通信パラメータを記述した、.ini ファイルを選択します。
2. シナリオの自動実行を行う場合は、[シーケンス]ボタンにより、シナリオ実行シーケンス定義スクリプトを記述した、.ssl ファイルを選択します。
3. [表示]メニューで、通信トレースウインド (②) への表示形態を指定します。
4. [設定]メニューで、「装置」or「ホスト」の別を決定します。
5. [Start]ボタンで、シミュレーション処理を開始します。
6. HSMS-SS 接続で「アクティブ」の場合において、[設定]メニューで「自動接続」を指定していない場合は、[Connect]、[Select] ボタンを順に押して、バッチ側との通信確立を行います。
7. あとは、お好きな操作をどうぞ。

(注 1) [Start] ボタン押下時、以下のエラーが発生する場合、指定の .ini の該当箇所の指定値を変更してください。

-941 : データ・アイテム定義テーブルの領域不足	MDMXITEM
-942 : メッセージ定義テーブルの領域不足	MDMXMSSG
-943 : メッセージ毎のアイテムを格納するテーブルの領域不足	MDMXMITEM
-944 : メッセージ毎のアイテムに設定、チェックするデータ格納領域の不足	MDMXPOOL

その他、エラー番号は「TDS」と共通です。前述の「弊社「SECS/HSMS 通信パッケージ

(Trust Design Simple SECS Communication Library) (TDS)」に付属する「プログラマーズ・マニュアル (TDS.pdf)」の該当箇所をご参照ください。

(注 2) 本プログラムは自動応答モードで動作する場合、基本的には受信する可能性のある全てのメッセージをメッセージ定義ファイル (.sml、.csv) に定義する必要がありますが、シナリオ実行スクリプトを使用し、指定の SF-Code の受信に関して、そのメッセージ構造に関わらず、所定の 2 次メッセージ返信を行う事ができます。詳細は第 3 章 (0) の注記をご参照ください。

(a) メニュー

(a-1) [ファイル]

- ・ アプリケーションの終了 tdlSSim を終了します。

(a-2) [表示]

- ・ 通信トレース表示クリア 通信トレースウインド (②) をクリアします。
- ・ 通信トレース最終行表示 通信トレースウインドのスクロール・バーを、最終行が表示されている状態にします。
(高速で自動スクロールしている状態等で、通常のスクロール・バーの操作では、なかなか最終行が表示された状態にならない場合に使用します。)
- ・ List 表示 通信トレースウインドに、送受信 SECS メッセージを、指定の List 形式で表示します。
- ・ Hexa 表示 通信トレースウインドに、送受信 SECS メッセージを、16 進数形式で表示します。
- ・ スクリプトトレース表示 シナリオの自動実行を行っている場合、現在実行したスクリプト・ステートメントを表示します。
- ・ 位置・サイズ保存 プログラム終了時に、終了時点のウインド位置、サイズ、指定条件等の情報を保存します。次回起動時に、その情報を基に、画面状態を復元します。
(状態は tdlSSim.exe と同じフォルダの tdlSSimWin.ini に保存します。)
- ・ ステータス・バー ステータス・バーを表示します。

(a-3) [設定]

- ・ 装置 「装置」側として、シミュレーションを行います。
[動作条件] において [セクション] を指定しない場合、指定の SECS /HSMS 通信パラメータを記述した .ini ファイル の [EQUIP] セクションを使用します。
- ・ ホスト 「ホスト」側として、シミュレーションを行います。
[動作条件] において [セクション] を指定しない場合、指定の SECS /HSMS 通信パラメータを記述した .ini ファイル の [HOST] セクションを使用します。
- ・ 自動接続 指定の SECS/HSMS 通信パラメータを記述した .ini ファイルでの設定が、HSMS アクティブ接続の場合、シミュレーションの開始後、自動的に、パッシブ側への、接続、Select 処理を行います。

(注 1) 自動接続を行うのは、[装置]動作指定の場合ではなく、「アクティブ接続」設定の場合です。
通常 [装置] 動作の場合は「アクティブ接続」設定である場合が多いと思われますが、あくまで、.ini での設定が「アクティブ接続」の場合です。

- ・ 自動応答 チェックをつけると、相手側から返信が必要な 1 次メッセージを受信した場合、指定のメッセージ定義ファイル (.sml) での設定に従って、最適な 2 次メッセージを自動的に選択し送信します。

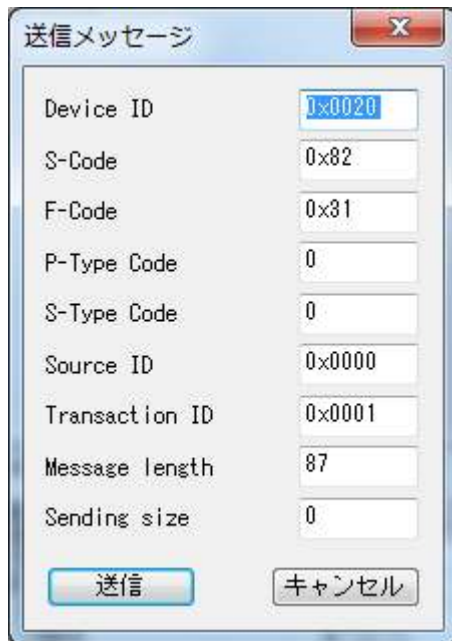
(注 2) .sml ファイルに、返信対象の SF-Code を持つ 2 次メッセージが複数設定されている場合、受信 1 次メッセージを解析して決定した 1 次メッセージ定義の後方にある最初の 2 次メッセージを選択します。受信 1 次メッセージ定義の後方に対象となる 2 次メッセージの定義がない場合は、定義ファイルの先頭に戻って検索します。それでも見つからない場合は、S9F3、S9F5 等を応答します。

チェックを外すと、相手側から返信が必要な 1 次メッセージを受信した場合、返信メッセージを選択するダイアログを表示し、送信するメッセージを選択します。

- ・ メッセージ方向評価 メッセージ定義ファイル (.sml) に指定された、「装置」「ホスト」毎のメッセージの有効性を判断し、それぞれの有効送信対象メッセージのみを送信対象として選択可能にします。
チェックを外した状態では、現在の動作状態が「装置」「ホスト」のどちらでも、全メッセージを送信対象として選択が可能になります。

- ・ 通信試験モード チェックをつけると、簡易的な通信試験を行うモードになります。
このモードでは、以下が可能です。
 - ・ 送信データの SECS ヘッダ部各項目値の指定
 - ・ 送信データの SECS メッセージ部のバイト長
 - ・ HSMS 接続の場合、送信 TCP/IP パケットのバイト長を指定し分割送信

本モードの場合、送信メッセージを選択すると、以下のダイアログを表示し、上記各パラメータの変更指定が可能となります。



送信メッセージ

Device ID	1x0020
S-Code	0x82
F-Code	0x31
P-Type Code	0
S-Type Code	0
Source ID	0x0000
Transaction ID	0x0001
Message length	87
Sending size	0

送信 キャンセル

今度送信する SECS メッセージのヘッダ部各項目値がデフォルト表示されるので、必要に応じて値を修正します。
16 進数を入力する場合は、接頭句として "0x" を付与してください。

Message length

送信メッセージの SECS メッセージ部のバイト長を指定します。

Sending size

HSMS 接続時に、送信パケットを分割送信する場合は、1 以上の数値を指定します。

0 の場合は、SECS メッセージ部を一括送信します。

(注 3) 本モードは、スクリプト実行を行っておらず、自動応答が無効の場合のみ指定可能となります。


(注 4) P-Type、S-Type Code 及び Sending size の指定は、通信形態が HSMS の場合のみ指定が可能です。
SECS-I 接続時のブロック番号の指定はできません。

(注 5) SECS ヘッダ部の各項目値を変更して送信した場合の、相手側動作は予測できません。
tdlSSim では、「それなり」に処理します。(必ずしも正常な動作になる訳ではありません。)

(b) 全体操作パネル


- ・ [動作条件] SECS/HSMS 通信パラメータを記述した .ini ファイルを選択します。直接入力することも可能です。
- ・ セクション 指定の .ini ファイル内の、使用するセクション名称を選択します。本項目を指定しない場合、「装置」として動作する場合は [EQUIP]、「ホスト」として動作する場合は [HOST] をセクション名として使用します。
- ・ [メッセージ] 本プログラムが、ウインド上での表示、操作に使用する SECS メッセージ定義ファイル (.sml) を選択します。直接入力することも可能です。相対パスを指定する場合、.ini ファイルが存在するフォルダが基点になります。本項目を指定しない場合、メッセージ定義ファイルとして、SECS/HSMS 通信パラメータ設定ファイル (.ini) の MDMSSG に指定されたファイルを使用します。

(注 1) 本プログラムが指定 (.ini の TRCTOUT、TRCTTYPE 等で指定) により出力する通信トレースファイルに、解析したメッセージ構造の、メッセージ名称、項目名称を表示する場合に使用するのは、あくまで .ini の MDMSSG で指定したファイルです。

- ・  指定の SECS メッセージ定義ファイル (.sml) を再度読み込みます。シミュレーション処理の開始後、.sml ファイルを変更した場合に使用します。





(注 2) この処理で再読み込みを行うのは、ウインド上での表示、操作に関わるメッセージ定義です。通信トレース・ファイルに出力するメッセージ構造、メッセージ名称、項目名称等は .ini の MDMSSG に指定したメッセージ定義ファイルです。このファイルをシミュレーション実行中に変更した場合、変更後しばらくした後、通信トレース出力に反映します。

- ・ [シーケンス] SECS 通信シナリオの自動実行に使用する、自動実行スクリプトを記述したファイル (.ssl) を選択します。直接入力することも可能です。相対パスを指定する場合、.ini ファイルが存在するフォルダが基点になります。通信シナリオの自動実行を行わない場合は、指定しなくてもかまいません。

- ・  指定の自動実行スクリプト・ファイル (.ssl) を再度読み込みます。シミュレーション処理の開始後、.ssl ファイルを変更した場合に使用します。
- ・ シナリオ選択 自動実行するシナリオを選択します。指定の自動実行スクリプト・ファイル (.ssl) の program 文に指定したプログラム名称の一覧から選択します。

- ・ [Start] / [Stop] Start : シミュレーション処理を開始します。
Stop : シミュレーション処理を終了します。
- ・ [Connect] / [Separate] Connect : HSMS 接続時で自動接続でない場合、Passive 側に接続します。
Separate : 相手側に「切断」を要求します。
- ・ [Select] / [Deselect] Select : HSMS 接続時で自動接続でない場合、Passive 側に Select を要求します。
Deselect : 相手側に「Deselect」を要求します。

(注 3) HSMS-SS では、通常 Deselect は使用しません。

- ・  選択したシナリオの自動実行スクリプトを実行開始します。
- ・  現在実行している自動実行スクリプトの実行を停止します。
- ・  現在実行している自動実行スクリプトの実行を一時停止します。
- ・  現在実行している自動実行スクリプトを 1 行実行して一時停止します。

(c) 通信トレース表示

送受信した SECS 通信メッセージのトレース表示、また指定（[表示]メニューの [スクリプトトレース表示]）により、自動実行スクリプトの実行文の表示を行います。

(注 1) SECS 通信メッセージのリスト形式表示の形態は、.ini ファイルの以下のパラメータで決まります。

- ・ TRCTTYPE 通信トレースへの通信メッセージ出力形式
 - bit#2 項目データ表示形式
 - =0: 各項目を 1 行のみで表示し、1 行に納まらない場合は、後部を省略する。
 - 1: 各項目を複数行で表示し、数値項目は 1 行に 20 データ、文字列項目は 100Bytes 分を表示する。
 - bit#4, 5, 6 ... リスト出力形式
 - (通常 =2 としてご使用ください。)
 - =0: TDS オリジナル形式
 - 2: SML 形式
 - bit#7 データ項目名表示
 - (通常は =1 としてください。)
 - bit#8, 9 メッセージ定義ファイルの形式
 - (通常は =0 として SML 形式のメッセージ定義ファイルをご用意ください。)
 - =0: SML 形式

(注 2) SECS 通信メッセージの 16 進数表示の形態は、.ini ファイルの以下のパラメータで決まります。

- ・ TRCTTYPE 通信トレースへの通信メッセージ出力形式
 - bit#3 16 進数表示形式
 - =0: 1 行に 16Bytes 表示する。
 - 1: 1 行に 20Bytes 表示する。

(注 3) 送信 1 次メッセージに対して 2 次メッセージの受信がなく、T3 タイムアウトが発生した場合、.ini の設定 ((DEVMODE&0x0100)!=0) により、通信ドライバ (TDS.dll) が自動的に S9F9 を発行しますが、これらの通信ドライバが自動発行する SECS メッセージも、通信トレース表示ウインドに表示します。

(注 4) 例えば、T3 タイムアウトが発生した後に、相手側から対応する 2 次メッセージを受信した場合、.ini の設定が、無効な 2 次メッセージを受信しない設定 ((DEVMODE&0x0002)==0) の場合は、受信した、その時点では無効な 2 次メッセージは、通信トレース表示ウインドには表示しません。これらのメッセージも通信トレース表示ウインドに表示するためには、.ini の DEVMODE の設定を ((DEVMODE&0x0002)!=0) としてください。
ただし、DEVMODE の設定にかかわらず、通信トレース・ファイルには全ての SECS 通信メッセージを出力します。

(注 5) HSMS-SS 接続時の LinkTest メッセージは、通信トレース表示ウインドには表示しません。
通信トレース・ファイルには (.ini の TRCTLEVEL>=9 の場合) 出力します。

(注 6) SECS-1 接続時の通信制御コードの送受信は、通信トレース表示ウインドには表示しません。
通信トレース・ファイルには (.ini の TRCTLEVEL>=6 の場合) 出力します。

(注 7) 通信トレースのファイルへの出力は、.ini の TRCDIR、TRCTTYPE、TRCTOUT、TRCTLEVEL、TRCTSIZに依存します。詳細は、前述の TDS.pdf 2.1 (1) をご参照ください。

(d) 通信メッセージ編集

指定のメッセージ定義ファイルの内容を表示します。

自分側の送信対象メッセージは、メッセージ名称の頭に「!」文字を付与して表示します。

従って、[設定]メニューで、[メッセージ方向評価]をチェックしている場合は、「!」が付いたメッセージのみを相手側に送信することができます。チェックしていない場合は、全てのメッセージを送信することができます。

- ・ メッセージ名称をダブルクリックすると、現在設定されているメッセージを構成する項目の内容で、相手側に送信します。
- ・ メッセージ名称を右クリックすると、以下のメニューを実行することができます。
 - ・ [送信] : メッセージ名称のダブルクリックと同様です。
 - ・ [初期化] : メッセージを構成する各項目を、メッセージ定義ファイルでの定義内容に戻します。
- ・ メッセージ名称を開き、そのメッセージを構成する各データ項目を表示すると、データ項目値を変更することができます。

項目名称をダブルクリックする、もしくは右クリックで表示するメニューの[編集]を実行すると、「メッセージ編集」ダイアログが現れるので、データ項目値を編集します。

 - ・ 可変個数リスト項目は「設定個数」を入力します。
 - ・ 複数個数で構成する数値項目は、','で区切って入力します。数値項目に16進数を指定する場合は、接頭句として0xを付与します。(例:12,0x3a,4321,0xff)
 - ・ 複数個数で構成する項目は、項目値の入力、設定個数の入力とも可能で、後で指示した個数が有効となります。

(注1) メッセージが可変個数リストを持つ場合、まず可変個数リストの個数を確定させる必要があります。また、複数の可変個数リストを持つ場合は、最上位レベルのリスト、同レベルであれば、上方のリストの個数を確定し、全可変個数リスト個数を確定した後、他のデータ項目の設定を行ってください。

(注2) ここで編集したメッセージは、メッセージ名称のダブルクリック（もしくは[送信]）でのメッセージ送信、及び、自動実行シーケンス内でのメッセージ送信に使用します。

(注3) 自動実行スクリプトの send 文により構築した送信メッセージは、このウインドには反映しません。

(注4) [Start]により、シミュレーション処理を開始すると、メッセージ定義を初期化します。仮に前回と同じメッセージ定義ファイルを使用する場合でも、情け容赦なく初期化します。

(e) 自動実行スクリプト

自動実行シナリオを選択し、自動実行シーケンスの実行を開始すると、現在の実行状態を表示します。次に実行する行の先頭に「>」を付与して示します。

(f) スクリプト変数

自動実行シーケンス中で使用するスクリプト変数、及び特殊変数の値を表示します。

スクリプト変数は、その値を変更することが可能です。

スクリプト変数、特殊変数の詳細は、第3章(5)を参照してください。

% (Dec) 及び % (Hex) は、同一の整数型スクリプト変数です。

& は、実数型スクリプト変数です。

\$ は、文字列型スクリプト変数です。

各スクリプト変数の「セル」をクリックし、直接値をキーインすることで、該当スクリプト変数値を変更することができます。

(注1) 特殊変数、スクリプト変数は、自動実行シナリオの実行開始と共に初期化します。

3. シナリオ実行スクリプト言語仕様

本プログラムにおいて、通信処理の自動実行を行うためのシナリオ実行スクリプト・ファイルの記述方法に関して、簡単に記述します。

(0) 全体構成

1つのシナリオ実行スクリプト・ファイル（.sml ファイル）内に、複数の実行単位を記述することが可能です。自動実行時は、選択したスクリプト・ファイル内に記述された実行単位の中から1つのみを選んで、動作させます。動作は、記述したステートメントを連続して動作させることも、1ステップずつ動作させることも可能です。

- ・ 1つの実行単位は、“program” 文から始まり、“end” 文で終了します。
- ・ 行中に “//” 表記があると、それ以降は、コメント扱いとなります。
- ・ 行末が “¥” 表記である場合は、次行へ行が継続するものとして扱います。ただし、継続行を含めた、全体の行の長さは、2000 バイトまでです。

(注 1) 継続記号の前に “//” が存在する場合、コメントは無視して次行に継続します。

例えば・・・

```
%1=123    // コメントです ¥
```

```
%2=456
```

は、“%1=123 %2=456” となります。

(注 2) 本プログラムは、「善意のユーザ」が「正しく」使用することを想定しています。誤った文法等の記述があっても、特にエラー報告等を行わず、それなりに処理してしまいます。

(注 3) 特殊変数 !TS に値を設定する事で、スクリプト各行の実行速度を遅延することができ、スクリプトの処理内容確認を（若干）容易にすることが可能です。詳しくは (5) set をご参照ください。

(注 4) 本プログラムは自動応答モードで動作する場合、基本的には受信する可能性のある全てのメッセージをメッセージ定義ファイル（.sml、.csv）に定義する必要がありますが、シナリオ実行スクリプトを使用し、指定の SF-Code の受信に関して、そのメッセージ構造に関わらず、所定の 2 次メッセージ返信を行う事ができます。これは、シナリオ実行スクリプトの受信処理は、定義済みのメッセージ構造に対して行うのではなく、指定の SF-Code に関して行うことによります。実際のスクリプト記述方法等は、添付のサンプル・スクリプト（Sample.sml）の AnyS5F1_S6F11 をご参照ください。

本スクリプトは、以下のステートメントで構成します。

- (1) program (prog) 実行単位の開始を宣言
- (2) function (func) 関数 (サブルーチン) の開始を宣言
- (3) end 実行単位 及び 関数の終了を宣言
- (4) exit 実行終了
- (5) set (省略可) スクリプト変数への代入、演算
- (6) if 条件分岐
- (7) while 繰り返し制御
- (8) break 現在の while ブロックから抜ける
- (9) continue 現在の while ブロックの最後の endwhile に移行
- (10) goto 指定のラベル行へ処理を移動
- (11) call 指定の関数 (function 単位) を実行
- (12) return 関数 (function) の実行を終了し、呼出位置に戻る
- (13) exec 外部プログラムの実行
- (14) reserve (resv) スクリプトが処理する対象の受信待ち SF-Code 指定
- (15) cancel 受信待ち SF-Code のキャンセル
- (16) wait reserve にて指定した SF-Code のメッセージの受信待ち
- (17) release (rels) 受信した SECS メッセージ領域の開放
- (18) receive (recv) 受信した SECS メッセージの解析
- (19) send 指定 SECS メッセージの送信
- (20) sleep 指定時間処理をお休み
- (21) display (disp) スクリプト変数を通信トレースに出力
- (22) print 指定文字列を通信トレースに出力
- (23) pause STEP モード (1 行ずつ実行) へ移行

- (1) program (prog) 実行単位の開始を宣言

```
program XXXXX   もしくは   prog   XXXXXX  
~~~~~
```

XXXXXX : プログラム名称
ここから、この名称のシナリオ実行シーケンスが始まる。
スクリプト実行時に、実行するシーケンスのプログラム名称を指定すると、その名称に
合致するプログラム名称のシーケンスを実行する。
一連のプログラム実行単位の最後は end 文で終了すること。

- (2) function (func) 関数（サブルーチン）の開始を宣言

```
function XXXXX  もしくは   func   XXXXXX  
~~~~~
```

XXXXXX : 関数名称
ここから、この関数名称のシーケンスが始まる。
関数は、他から call 文で処理が移行し、function 内の return 文、もしくは最後の
end 文により、処理が call 文の次に移動する。
一連の関数実行単位の最後は end 文で終了すること。

- (3) end 実行単位 及び 関数の終了を宣言

```
end  
~~~
```

- (4) exit 実行終了

```
exit  
~~~~
```


(5) set (省略可) スクリプト変数への代入、演算

```
[set] par=exp [par=exp [ ... ]]  
~~~~~
```

(注 1) キーワードの “set” は省略可能

par=exp : スクリプト変数に値を設定する。

スクリプト変数には、以下があり、いずれの項目にもいずれの変数も指定できる。

\$00 .. \$99 : 文字列変数

%00 .. %99 : 整数変数

&00 .. &99 : 実数変数

%[0], \$[%2] といった表記も可能であり、 %[0] は %00 と同一、 \$[%2] は、評価時点での %2 値を \$変数の添字値とする。(注) []内に指定可能な変数は %変数のみ。

また、スクリプト定数として以下を指定できる。スクリプト定数は、単純代入のみ可能 (演算代入は不可)

!TS : 各スクリプト実行行の実行遅延時間 (m秒)。デバッグ時等に >0 値を指定するとスクリプトの実行速度が遅くなり、動作を追やすくなる。
!TW : SECS メッセージ受信後、スクリプトが受信処理を行い、Release 文を発行するまでのタイムアウト時間 (m秒で指定するが、分解能は秒単位)。!TW への代入は、次回の SECS メッセージ受信から有効になる。

exp として、以下を指定できる

定数 : “文字列”、数値

文字列変数 (\$xx) に代入する “文字列” 中に、スクリプト変数を埋め込むことができる。スクリプト変数、特殊変数自体 (例えば \$09、!ER) を記述する場合は、スクリプト変数等の前に、同一文字を置きエスケープする。(例えば \$\$09、!!ER と記述する。) また、“文字列” 中に “ ” を含める場合は ¥ でエスケープすること。(例えば \$1=“¥”ABC¥” - ¥”XYZ¥”” と記述すると \$1 は “ABC” - “XYZ” となる。) 16 進数は 0xff 形式で指定する。

変数 : \$9、%9、&9

特殊変数 : !TM : 現在時刻 (通算秒)
!YY : 現在年下 2 桁 (YY : 0 - 99)
!MD : 現在月 (MM : 1 - 12)
!DD : 現在日 (DD : 1 - 31)
!HH : 現在時 (HH : 0 - 23)
!MM : 現在分 (MM : 0 - 59)
!SS : 現在秒 (SS : 0 - 59)
!T3 : T3 Timeout 値 (m秒)
!TS : スクリプト実行遅延時間 (m秒)
!TW : スクリプト受信時処理 Timeout 値 (m秒)
!ER : SECS 送受信実行エラー・コード
=0:OK 1:Receive error 2:Send error 3:Wait Timeout
!DV : 最終受信 デバイス I D
!SC : 最終受信 S-Code (8bit)
!FC : 最終受信 F-Code (8bit)
!SF : 最終受信 SF-Code (16bit S-Code + F-Code)
!CD : 最終受信 SF-Code (S99F99 形式文字列)
!MN : 最終受信 メッセージ名称 (メッセージ定義ファイルでの名称)
!SD : 最終受信 Source-ID (16bit)
!XD : 最終受信 Transaction-ID (16bit)
!SX : 最終受信 System-byte (32bit) (!SD*0x00010000+!XD)

<< 次ページに続く >>

<< 前ページから続く >>

式 : 変数 1 演算子 変数 2
 変数 1、変数 2 は定数でもよい
 変数 1 は 特殊変数 (整数型変数) でもよい
 変数 1 は par と同じ型でなければならない。
 演算子は par の種別毎に以下の何れかとする
文字列変数 : +
整数変数 : +、-、*、/、^、%、&、|、<<、>>
実数変数 : +、-、*、/、^

(注 2) par=exp 中には、演算子の前後を含めて、空白を置くことはできない。

即ち %1=%2+3 は O K。%1 = %2+3 は N G。

(注 3) 文字列定数に日本語を含めると、正しく解釈しない場合がある。

(6) if 条件分岐

```
if exp [then] statement          // then は省略可能
~~~~~                          // (注 1) この場合、次に elseif、else を置いて
                                //      ブロック if を構成することはできない。
```

もしくは

```
if exp0 then
  exp0 が true の場合の statement ブロック
elseif exp1 then                // elseif ブロックは省略可能
  exp1 が true の場合の statement ブロック
else                             // else ブロックは省略可能
  全ての if、elseif の条件式が false の場合の statement ブロック
endif
~~~~~
```

exp : 比較演算式 もしくは 定数 (true もしくは false)

式 1 比較演算子 式 2

式 1 として、以下を指定できる

変数 : \$99、%99、&99

特殊変数 : !TM : 現在時刻 (通算秒)

!YY : 現在年下 2 桁 (YY : 0 - 99)

!MD : 現在月 (MM : 1 - 12)

!DD : 現在日 (DD : 1 - 31)

!HH : 現在時 (HH : 0 - 23)

!MM : 現在分 (MM : 0 - 59)

!SS : 現在秒 (SS : 0 - 59)

!T3 : T3 Timeout 値 (m秒)

!TS : スクリプト実行遅延時間 (m秒)

!TW : スクリプト受信時処理 Timeout 値 (m秒)

!ER : SECS 送受信実行エラー・コード

=0:OK 1:Receive error 2:Send error 3:Wait Timeout

!DV : 最終受信 デバイス I D

!SC : 最終受信 S-Code (8bit)

!FC : 最終受信 F-Code (8bit)

!SF : 最終受信 SF-Code (16bit S-Code + F-Code)

!CD : 最終受信 SF-Code (S99F99 形式文字列)

!MN : 最終受信 メッセージ名称 (メッセージ定義ファイルでの名称)

!SD : 最終受信 Source-ID (16bit)

!XD : 最終受信 Transaction-ID (16bit)

!SX : 最終受信 System-byte (32bit) (SD+XD)

式 2 として、以下を指定できる

定数 : "文字列"、数値 (16 進数は 0xff 形式)

変数 : \$99、%99、&99

比較演算子として、式 1 の形態別に以下を指定できる

文字列 : ==、!=、<、<=、>=、>

整数 : ==、!=、<、<=、>=、>

実数 : ==、!=、<、<=、>=、>

<< 次ページに続く >>

<< 前ページから続く >>

(注 1) exp 中には、演算子の前後を含めて、空白を置くことはできない。
即ち %1==%2 は OK。%1 == %2 は NG。

(注 2) 文字列定数に日本語を含めると、正しく解釈しない場合がある。
(ちょっと手抜きです・・・)

label : ジャンプ先のラベル (goto 参照)

statement : 実行文

(注 2) ブロック if 文を記述する場合、statement ブロック中に、if をネストすることが可能。
(注 3) elseif 文の else と if の間、endif 文の end と if の間に空白を置くことはできない。

(7) while 繰り返し制御

```
while exp do
  exp が true の間、繰り返し実行する statement ブロック
endwhile
~~~~~
```

exp : 比較演算式 ((6) if 文参照)
exp として true を指定すると、無限ループとなる。

(注 1) while ブロックのネストを構成することは、実行プログラム全体 (call 文による関数内も含めて) 最大 30 レベルまで可能。

(注 2) if -- endif ブロックと、while -- endwhile ブロックがかぶってしまう、などというケースは想定しない。誤ったブロック構成であったとしても、なんらエラー表示のようなものは発生しない。

(例) 以下は誤った構成。でもそれなりに実行する。

```
if true then
  %2=0
  while %2==0 then
    なんとか、なんとか
  endif
endwhile
```

(8) break 現在の while ブロックから抜ける

```
break
~~~~~
```

(9) continue 現在の while ブロックの最後の endwhile に移動

```
continue
~~~~~
```

(10) goto 指定のラベル行へ処理を移動

```
goto label
~~~~~
```

label : ジャンプ先のラベル
ラベルは "XXXXX:" と記述し、ラベル行には実行文を置いてはいけない。
ラベル行は、現在実行している処理単位 (program ~ end もしくは function ~ end) 内に無くてはならない。

- (11) call 指定の関数 (function 単位) を実行

```
call func_name  
~~~~~
```

func_name : 呼出先関数の名称

- (12) return 関数 (function) の実行を終了し、呼出位置に戻る

```
return  
~~~~~
```

- (13) exec 外部プログラムの実行

```
exec [+w] "program [parameters...]"  
~~~~~
```

+w : 本オプションを指定すると、指定のプログラムを、ウインドを表示した状態で起動する。
指定しない場合、指定プログラムはウインドを持たない。

program : 起動する外部プログラム (.exe のパス名称)

parameters : prog に渡す引数。print 文と同様、スクリプト変数、特殊変数を含むことが可能。
また、最後 (閉じ " の前) に '&' を付与すると、指定プログラムの終了を待たずに、
処理を継続する。

(注 1) 標準入出力のリダイレクションは使用できない。

(参考) exec 文で起動したプログラムで、起動引数に応じた SECS メッセージ項目の内容を作成し
その結果を、例えば "secs_item.dat" と云ったファイルに記録し、引き続く send 文で、SECS
メッセージ項目の指定に "send SxFx_xx @file=secs_item.dat,section" として、送信する SECS
メッセージを作成することができる。send 文を参照すること。

(14) reserve (resv) スクリプトが処理する対象の受信待ち SF-Code 指定

```
reserve SxFx [SxFx] ...   もしくは   resv SxFx [SxFx] ...  
~~~~~
```

SxFx : 受信予約対象の SF コード (注) メッセージ名称ではない
SOF0 と記述すると、全てのメッセージを待つ。

(説明) スクリプトで処理する受信メッセージを予約する。指定した SF-Code は、既に予約済みの他の SF-Code に加えて予約状態となる。指定の SF-Code が既に予約済みの場合は、何も行わない。受信予約を行わない SF を受信した場合、1 次メッセージの場合は、自動応答により 2 次メッセージを返信し、2 次メッセージの場合は、そのまま受け流す。

受信予約した SF を受信した場合は、一旦 WAIT 文により、メッセージ受信を待ち、その後、receive 文にて受信メッセージを解析処理した後、release 文にて、受信メッセージ領域を「必ず」開放処理する必要がある。

release 文を実行した時点で、その受信メッセージに関する処理が完了し、reserve 文での予約 SF-Code を解除する。従って、同一の SF-Code で再度受信待ちをする場合は、再度 reserve 文を実行しなければならない。

(注意) 例えば、S1F13 受信、S1F14 送信、S1F1 受信、S1F2 送信、といったシーケンスの場合、S1F14 の送信後、相手側の S1F1 送信が素早い場合、こちらの S1F2 受信準備ができていないと、スクリプト内で S1F2 受信ができない可能性がある。従って、こちらの送信に対する、相手側の受送信が素早い場合、次の受信メッセージの reserv 処理を、送信処理よりも先に行っておく必要がある。即ち、前記シーケンスの場合は、以下のようになる。

```
reserve S1F13           // S1F13 を受信予約  
wait                   // S1F13 受信待ち  
receive S1F13           // 必ずしも必要はない  
release S1F13           // S1F13 受信情報を解放  
  
reserve S1F1            // S1F14 の send の前に、次の S1F1 の reserve を行う  
send    S1F14_XX        // S1F14 返信  
wait                   // S1F1 受信待ち  
receive S1F1            // 必ずしも必要はない  
release S1F1            // S1F1 受信情報を解放  
send    S1F2_XX         // S1F2 返信
```

(15) cancel 受信待ち SF-Code のキャンセル

```
cancel SxFx [SxFx] ... or cancel all
~~~~~
```

SxFx : キャンセル対象の、受信予約 SF コード ((注) メッセージ名称ではない)
all : 全ての受信予約 SF コードをキャンセルする。

(説明) スクリプトで処理する受信メッセージの予約を取り消す。

指定の SF-Code を予約済みのリストから削除する。受信したメッセージに対して release 文を実行すると、そのメッセージの SF-Code は自動的に予約リストから削除する。従って、その SF-Code に対して cancel 文を実行する必要はない。

同一の SF-Code で再度受信待ちをする場合は、再度 reserve 文を実行しなければならない。

(16) wait reserve にて指定した SF-Code のメッセージの受信待ち

```
wait [msec]
~~~~~
```

msec : wait 状態を解除するタイムアウト値 (m秒)
省略した場合 及び msec=0 の場合は、タイムアウトしない。
スクリプト変数、特殊変数 (!T3) を使用することが可能。

(説明) reserve 文により受信予約した SF コードのメッセージを受信するまで待つ。

wait 文にて、受信したメッセージは「必ず」release 文で受信処理の完了を宣言する必要がある。

wait 文で受信した SECS メッセージの情報は、この時点で特殊変数に格納される。

タイムアウトが発生すると !ER==3 となる。

(17) release (rels) 受信した SECS メッセージ領域の開放

release SxFx もしくは rels SxFx
~~~~~                                  ~~~~~

SxFx      : 処理対象の SF コード                      ((注) メッセージ名称ではない。reserve 文で指定したもの)

(説明) wait 文で受信したメッセージの receive 文による解析を終了し、受信データ領域を開放する。  
receive 文は必ずしも実行する必要はない。release 文は必ず必要。  
(9) reserve 文、(10) wait 文参照

(注 1) wait 文から SECS メッセージ受信により処理がスクリプトに戻ってから、release 文により、  
当該 SECS メッセージの受信処理を完了するまでは 10 秒 (set !TW=20000 等により、変更が可能。  
set を参照すること) 以内でなければならない。  
特に STEP 実行中等は要注意。

(注 2) release 文を実行すると、それ以降、特殊変数 (!ER 等) の内容は保証されない。  
即ち、wait 文以降、例えば !CD の値により処理を分岐する等の処理を行うことができるが、一旦  
release 文を実行すると、それ以降、それらの判定等の処理を行うことができなくなる。  
release 文以降の、例えば send 文等で使用する場合には、release 文実行前に、特殊変数の値を  
一旦スクリプト変数に代入しておくこと。

(18) receive (recv) ..... 受信した SECS メッセージの解析

receive SxFx [scv=item [scv=item ... ]]   もしくは   recv SxFx [scv=item [scv=item ... ]]  
~~~~~

SxFx : 処理対象の SF コード ((注) メッセージ名称ではない。reserve 文で指定したもの)

scv=item : 受信メッセージからデータ値を取得し、スクリプト変数への代入を指示する。

scv (スクリプト変数) には、以下があり、いずれの項目にもいずれの変数にも、全ての型のメッセージ項目を指定可能。

\$00 .. \$99 : 文字列変数

%00 .. %99 : 整数変数

&00 .. &99 : 実数変数

item は、メッセージ定義ファイルに設定した項目名であり、不定個数項目の場合は "item:9" (9 は 1 以上の項目番号、':' はコロン) といった、項目番号を付与して指定する。

また、数値項目の場合、複数の項目値がある場合は、先頭項目でない場合は、

"item:9" (9 は 0 以上の項目内添字値、';' はセミコロン) 形式で指定する。

例えば、以下の様に記述する。記述が長くなる場合は、行末に '\$' を置くと次行に継続する。また、複数行に分けて記述することも可能。

receive S2F49 \$1=RCMD \$2=LOTID %1=STKD %2=IDATA:1;7 ¥
 &2=RDATA;3

もしくは

receive S2F49 \$1=RCMD \$2=LOTID
receive S2F49 %1=STKD %2=IDATA:1;7 &2=RDATA;3

(注 1) 最後に受信したメッセージが指定の SF の場合に、その SF コードのメッセージに対する処理を行う。指定 SF コード以外のメッセージに対しては、何も処理しない。

(注 2) receive 文の前に、wait 文を実行しなければならない。receive 文は必ずしも実行する必要はない。
release 文は必ず必要。(14) reserve 文、(16) wait 文参照

(注 3) 1 回の wait でのメッセージ受信に対応する receive 文は、複数回実行することができる。
処理を行うメッセージ項目が多い場合等、複数回に分けて実行すると良い。

(注 4) receive 文による受信メッセージの解析処理が完了したら、「必ず」release 文を実行すること。

(19) send 指定 SECS メッセージの送信

```
send SxFx_xx [item=value [item=value ... [@file="data_file.dat[, sect]] ...]]  
~~~~~
```

SxFx_xx : メッセージ定義ファイルに設定したメッセージ名称 (注) S F コードではない)

item=value : 指定メッセージを構成する項目に対して、値を設定する。
使用するメッセージ・データは、現在設定されている内容に、このオプション指定での値を上書きしたものを使用する。ここで設定した内容は、元のメッセージ・データには反映しない。

不定個数リスト項目 : item=99
文字列項目 : item="xxxxxxxxx"
数値項目 : item=99 or =0xff or =99.999 or =9.999e999

また、スクリプト変数、特殊変数を value として指定できる。
スクリプト変数、特殊変数に関しては set 文を参照すること。いずれの項目にもいずれの変数も指定できる。
文字列項目に文字列定数を設定する場合は、文字列定数中に、スクリプト変数、特殊変数を埋め込むことができる。例えば、文字列項目に対して "ABC %1 XYZ !!TM=!TM" といった指定が可能。(set 文参照)

例えば、以下の様に記述する。記述が長くなる場合は、行末に '¥' を置くと次行に継続する。
send s2f49_hload RCMD="LOADDATA" LOTID="LOTID です" ¥
PORT=2 MTKD=%5 ¥
PDATA="%12,%13,%14,%15" RECIPE=\$1 CASSETE=\$3

(注 1) 指定のメッセージに不定個数リストが存在する場合は、全ての不定個数リストのリスト個数を、上位のリスト項目から順番に指定した後、通常項目の指定を行うこと。リスト個数を確定すると、そのリスト内の各項目名称は、ルールに従って変化する。不定個数リスト確定時の項目名称のルールに関しては、第 1 章記載の TDS.pdf を参照すること。(_TDSMDMssgBuild() の注記、及び 例示を参照すること。)

(注 2) 複数個数の項目値を指定する場合は、value の全体を " で括り
item="1, 2, %12, %13, 99" のように指定すること。

(注 3) 項目値の一部のみを指定することも可能。従って receive 文のような形式を用いて
"item;3=12, 13, %5, %6" といった指定が可能。連続していないデータを設定する場合は同一項目を複数回指定する事ができるが、連続して指定しなければならない。
例えば、10 個のデータ値を持つ項目 ITEM の、[3]=3、[5]=5、[6]=6 とする場合は、
ITEM;3=3 ITEM;5="5, 6" と連続して指定する。

```
@file="data_file.dat,section"
```

： 指定メッセージを構成する項目の値を、ファイル（項目値設定ファイル）で指定する。

data_file.dat : 項目値を指定したファイル・パス名称

section : 指定ファイル内の使用するセクション名称

項目値指定ファイルは、以下の .ini ファイル構成とする。

```
// の後ろは、行頭、行中にかかわらず、コメントとする
```

```
// まず、セクションを指定しない場合に使用する項目値を指定する。
```

```
RCMD = "LOADDATA" // データ種別
```

```
PORT = 3 // ポート番号
```

```
// 次に、セクションを指定した場合の項目値を指定する。
```

```
[SECT01]
```

```
RCMD = "LOAD#1" // 1 番目のデータ種別
```

```
PORT = 2 // 1 番目のポート番号
```

```
// 以下、同様に記述する。
```

```
// 例えば、SECT01 の設定を使用する場合は、このファイルが "sample.dat" だとすると
```

```
// send s2f49_hload @file="sample.dat,SECT01" と記述する。
```

（注 4）送信異常が発生すると !ER==2 となる。

- (20) sleep 指定時間処理をお休み

```
sleep msec  
~~~~~
```

msec : 待ち時間 (m秒)
スクリプト変数を使用することが可能。

- (21) display (disp) スクリプト変数を通信トレースに出力

```
display [scp]   もしくは   disp [scp]  
~~~~~          ~~~~~
```

scp : スクリプト変数
省略した場合は、全スクリプト変数 及び 特殊変数を表示する。

- (22) print 指定文字列を通信トレースに出力

```
print format  
~~~~~
```

format : プリント出力書式
書式中に \$99, %99, &99, !ER 等を含めることができる。
(注) 日本語処理を省略している。(日本語が使えないわけではない。)

- (23) pause STEP モード (1行ずつ実行) へ移行

```
pause  
~~~~~
```

会話 (STEP) モードに移行する。